取扱説明書(兼保証書)

この度は弊社商品をお買い上げ頂きまして誠にありがとうございます。

●ご使用前に必ずこの取扱説明書をお読みになり、正しく使用して下さい。
●必要な時はいつでも、すぐにお読み頂けるように大切に保管して下さい。
●定められたマニュアルに従って無理の無いご使用をお願い致します。
●異常が発生した場合はただちに使用を中止し、修理を依頼して下さい。
●他の人に貸したり、譲渡する場合は必ずこの取扱説明書もお付け下さい。

〈01_1303〉

ご使用前に必ずお読み下さい

この度は、エレクトロニックダーツボードⅢをお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。この取扱説明書は、本製品の使用方法と使用上の注意及び警告事項について詳しく記載しています。本製品をご使用になる前には、必ずこの取扱説明書をよくお読みいただき、事故が起こらないよう記事内容に従って正しくお使い下さい。

注意及び警告

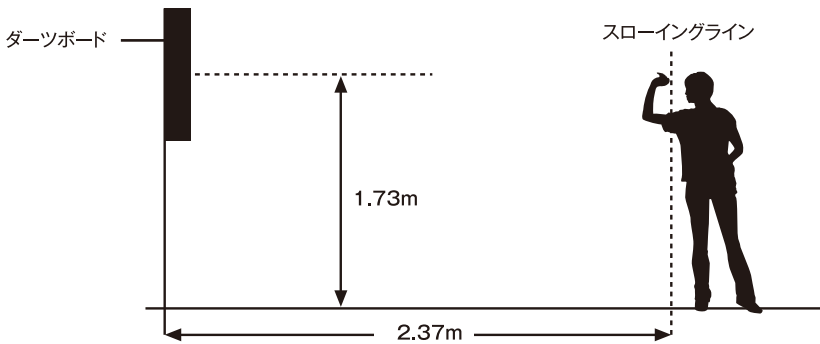
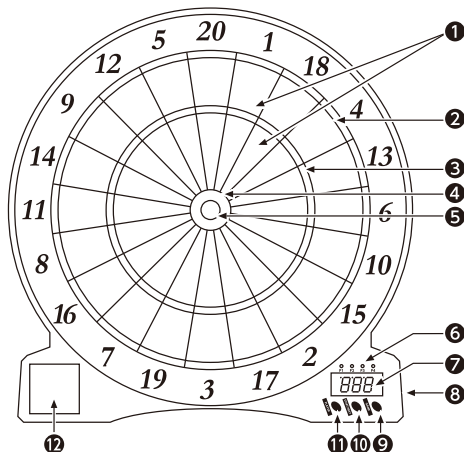
安全の為に、必ず厳守して下さい。表記されている内容を守らなければ、重大な事故を引き起こす危険があることを示します。注意及び警告事項を厳守されずにご使用されて生じた、いかなる事故につきましても、弊社は一切の責任を負いかねますので予めご了承下さい。

※本製品は子供用の玩具ではありません。お子様が使用される時は、必ず保護者が付き添って下さい。
　特に3歳以下のお子様にはご注意下さい。重大な事故を引き起こす可能性があります。
※ダーツを人や動物に向かって投げるのは危険ですので絶対やめて下さい。
※ダーツボードの横やプレイヤーからダーツボードまでの間は危険ですので近寄らないようにして下さい。
※ダーツボードを壁等へ取付ける際は、グラつきやガタが無いことを十分に確認下さい。
※本体の中には重要な電気部品があります。落としたり、叩いたり、物を載せたりしないで下さい。故障の原因となります。

セット内容

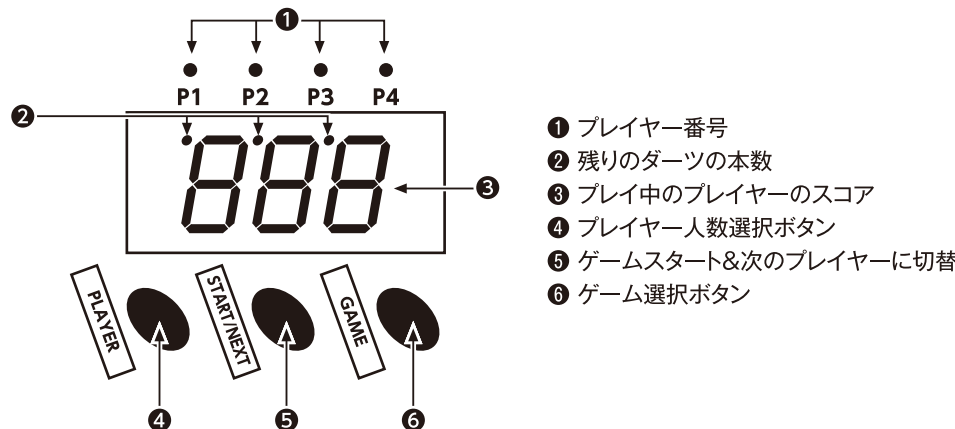
●本体
●ソフトティップダーツセット
（ダーツ6本+予備ティップ6本）
●取扱説明書兼保証書（本書）

本体のセットアップ/設置方法

ダーツボードの正面に約3mのオープンスペースがある場所に設置します。
ボードの中心が地面から1.73mの高さになるように、ボードの裏の穴を利用しネジ等で壁に掛けて下さい。
ボードから2.37mのところにスローイングラインを設定します。

本体の解説

❶ シングルリング	表示の数字が得点されます。
❷ ダブルリング	表示の数字×2が得点されます。
❸ トリプルリング	表示の数字×3が得点されます。
❹ シングルブル（ブルズアイ）	
❺ ダブルブル（ブルズアイ）	
❻ プレイヤー表示	プレイ中のプレイヤーを表示します。
❼ ディスプレイ	
❽ 電源スイッチ	電源をON、OFFする時に使用します。
❾ GAMEボタン	ゲームを選択する場合ゲームボタンを押します。
❿ START/NEXTボタン	ゲームをスタートする/プレイヤーの交代をする。
⓫ PLAYERボタン	ゲームの最初でプレイヤーの人数を選択できます。
⓬ 電池ボックス	

音（言葉）の解説

･「レーザー音」	シングルリングに命中時の音
･「DOUBLE」（ダブル）	ダブルリングに命中時の音
･「TRIPLE」（トリプル）	トリプルリングに命中時の音
･「SCORE」（スコア）	クリケット、ビンゴでスコアした時の音
･「TOO HIGH」（トゥー･ハイ）	ゼロワンゲームで点数がゼロより小さくなった時の音
･「WINNER」（ウィナー）	最初の勝者が出た時の音
･「BULL'S EYE」（ブルズ･アイ）	中心に命中した時の音
･「NEXT PLAYER」	3回投げ終えた時の音

ディスプレイの解説

❶ プレイヤー番号
❷ 残りのダーツの本数
❸ プレイ中のプレイヤーのスコア
❹ プレイヤー人数選択ボタン
❺ ゲームスタート&次のプレイヤーに切替
❻ ゲーム選択ボタン

ご使用方法

1 電池ボックスに単3乾電池×4本（別売）をセットします。
2 商品右側面の電源スイッチをONにします。
3 プレイしたいゲームが表示されるまでGAMEボタンを押します。
4 PLAYERボタンを押してプレイ人数を選択します。
5 START/NEXTボタンを押してプレイを開始します。
6 ダーツを投げます。
　･ダーツを3回投げ終えると「NEXT PLAYER」と鳴り、ディスプレイが点滅します。この状態の時、スコア自動計算機能に影響なくダーツを引き抜けます。
7 START/NEXTボタンを押すと次のプレイヤーに切り替わります。

ゲームのルール

★G01-G09　カウントアップ★

最初に目標点数に到達したプレイヤーが勝ちです。このゲームでは目標点数以上得点することが目的です。ダブルリングに入れるとその数字の2倍のスコアになります。また、トリプルリングに入れるとその数字の3倍のスコアになります。例えばトリプルリングで20点の所に入れると20×3=60で、60点となります。ゲームが行われている時、得点は画面に表示されます。

ゲームによって目標点数を以下のように設定できます。
·G01　カウントアップ100　最初に100点に達したプレイヤーの勝ち
·G02　カウントアップ200　最初に200点に達したプレイヤーの勝ち
·G03　カウントアップ300　最初に300点に達したプレイヤーの勝ち
·G04　カウントアップ400　最初に400点に達したプレイヤーの勝ち
·G05　カウントアップ500　最初に500点に達したプレイヤーの勝ち
·G06　カウントアップ600　最初に600点に達したプレイヤーの勝ち
·G07　カウントアップ700　最初に700点に達したプレイヤーの勝ち
·G08　カウントアップ800　最初に800点に達したプレイヤーの勝ち
·G09　カウントアップ900　最初に900点に達したプレイヤーの勝ち

★G10-G18 ゼロワンゲーム★

ゼロワンゲームは設定した点数から始まります。設定した点数からヒットした点数を引いていき、ジャスト・ゼロを目指すゲームです。残りの持ち点を、ヒットした総ポイントがオーバーしマイナスの点数になってしまった場合は取った点数は計算されません。例えば、プレイヤーは残り32点で0点に達するとき、プレイヤーがヒットした点数が20点、8点、10点（総得点が38点）である場合は、得点がマイナスが6点になってしまいます。この場合ではプレイヤーは再び32点から始めることになります。
またこのゲームは予めDOUBLE　OUT(ダブルアウト)のルールに設定されていますので、最後のゲームポイントはダブルリングあるいはダブルブルでなければなりません。最後に1が残った場合はダブルアウトできないのでオーバーと同様になります。

ゲームによって点数を以下のように設定できます。
·G10　ゼロワン101　101点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち
·G11　ゼロワン201　201点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち
·G12　ゼロワン301　301点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち
·G13　ゼロワン401　401点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち
·G14　ゼロワン501　501点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち
·G15　ゼロワン601　601点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち
·G16　ゼロワン701　701点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち
·G17　ゼロワン801　801点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち
·G18　ゼロワン901　901点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち

★G19-G30 ラウンドクロック★

1から2、3…と順番にスローイングします。ディスプレイに目標数字が表示され、プレイヤーは表示された数字にスローイングします。命中したら次の目標数字が表示されます。最初に全ての目標数字をクリアしたプレイヤーの勝ちです。

·G19　ラウンドクロック105　1から5まで
·G20　ラウンドクロック110　1から10まで
·G21　ラウンドクロック115　1から15まで
·G22　ラウンドクロック120　1から20まで
·G23　ラウンドクロック205　1から5まで　ダブルリングのみスコア
·G24　ラウンドクロック210　1から10まで　ダブルリングのみスコア
·G25　ラウンドクロック215　1から15まで　ダブルリングのみスコア
·G26　ラウンドクロック220　1から20まで　ダブルリングのみスコア
·G27　ラウンドクロック305　1から5まで　トリプルリングのみスコア
·G28　ラウンドクロック310　1から10まで　トリプルリングのみスコア
·G29　ラウンドクロック315　1から15まで　トリプルリングのみスコア
·G30　ラウンドクロック320　1から20まで　トリプルリングのみスコア

★G31　シンプルクリケット　000★

このゲームは15点から20点までのエリアとシングルブル、ダブルブルのエリアを使用します。
上記のエリアをヒットしてディスプレイ表示のバーが3本消えたらその番号がクローズされます。

例）シングルリングを当てると、バーが1本消えます。
　ダブルリングに当てると2本、トリプルリングに当てると3本が消えます。

最初に15～20、及びシングルブル、ダブルブルをクローズしたプレイヤーの勝ちです。

★G32　シンプルクリケット　020★

最初に20を3回ヒットさせます。それから19、18、17、16、15と順番に3回ずつヒットさせていきます。最後にブルズアイを2回ヒットさせます。

★G33　シンプルクリケット　025★

最初にブルズアイを2回ヒットさせます。それから15、16、17、18、19、20と順番に3回ずつヒットさせていきます。

★G34－G37　ビンゴ★

ディスプレイに表示されたランダムな5つの数字を3回ずつヒットさせていきます。
先に全てヒットさせたプレイヤーの勝ちです。

·G34　ビンゴ　132　15、4、8、14、3と順番にディスプレイに表示されます。
·G35　ビンゴ　141　17、13、9、7、1と順番にディスプレイに表示されます。
·G36　ビンゴ　168　20、16、12、6、2と順番にディスプレイに表示されます。
·G37　ビンゴ　189　19、10、18、5、11と順番にディスプレイに表示されます。

ゲーム対応表

ディスプレイ表示	ゲーム説明	ディスプレイ表示	ゲーム説明
G01	カウントアップ 100	G19	ラウンドクロック 105
G02	カウントアップ 200	G20	ラウンドクロック 110
G03	カウントアップ 300	G21	ラウンドクロック 115
G04	カウントアップ 400	G22	ラウンドクロック 120
G05	カウントアップ 500	G23	ラウンドクロック 205
G06	カウントアップ 600	G24	ラウンドクロック 210
G07	カウントアップ 700	G25	ラウンドクロック 215
G08	カウントアップ 800	G26	ラウンドクロック 220
G09	カウントアップ 900	G27	ラウンドクロック 305
G10	ゼロワン 101	G28	ラウンドクロック 310
G11	ゼロワン 201	G29	ラウンドクロック 315
G12	ゼロワン 301	G30	ラウンドクロック 320
G13	ゼロワン 401	G31	シンプルクリケット 000
G14	ゼロワン 501	G32	シンプルクリケット 020
G15	ゼロワン 601	G33	シンプルクリケット 025
G16	ゼロワン 701	G34	ビンゴ 132
G17	ゼロワン 801	G35	ビンゴ 141
G18	ゼロワン 901	G36	ビンゴ 168
		G37	ビンゴ 189

注意事項

■ダーツ
プラスティック製のティップは安全性に優れていますが、折れる場合があります。もし折れたティップがボードに刺さったまま残ってしまったら、ゆっくりと丁寧にペンチなどで取り除いて下さい。
ソフトティップは消耗品です。交換用のティップは、お近くのダーツショップまたは、専門店などでお買い求め下さい。

■ダーツボードのお手入れ
ダーツボードは日常のお手入れをすることによって長くご使用いただけます。
本体の埃などは乾いた布などで拭き取って下さい。本体に付いた汚れを落とす場合は軽く湿った布か、中性洗剤をご利用下さい。本体や、特にセグメント部には絶対に液体などを付着させないで下さい。故障の原因となります。

製品サービス保証書

■無料修理規定
1. 取扱説明書等の注意書に従って正常な使用状態で保証期間内に故障した場合には、無料修理いたします。
2. 保証期間内に故障して無料修理をお受けになる場合には、商品と本書をご持参ご提示の上、お買い上げの販売店にご依頼ください。
3. ご贈答品、ご転居等で購入先がご不明の場合は株式会社トーコネにお問い合わせください。
4. 保証期間内でも次の場合は有料修理になります。
　(イ)使用上の誤り及び不当な修理や改造による故障及び損傷
　(ロ)お買い上げ後の落下等による故障及び損傷
　(ハ)火災、地震、水害、落雷、その他天変地異、公害や異常電圧による故障及び損傷
　(ニ)本書の提示がない場合
　(ホ)本書にお買い上げ年月日、お客様名、販売店の記入のない場合、或いは字句を書き換えられた場合
　(ヘ)ご使用による汚れ
5. 本書は日本国内においてのみ有効です。
　This warrnty is valid only in Japan.
6. 本書は再発行しませんので紛失しないよう大切に保管してください。
※お客様にご記入頂いた個人情報（保証書記入内容）は、保証期間内の無料修理対応及び安全点検活動のために利用させていただく場合がございますのでご了承ください。

この度は弊社製品をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。保証書は必ず「販売店名」「お買い上げ日」等の記入をお確かめになり、保証内容をよくお読みの後、大切に保管してください。保証期間はお買い上げ日より6ヶ月です。

製品名	エレクトロニックダーツボードⅢ	型　番	EDB-87
販売店名		お買上げ日	年　月　日

保証期間:お買い上げ日より6ヶ月　※ご記入のない保証書は無効となり、無料修理はできなくなります。

ふりがな		E-MAIL	
ご氏名		ご住所	〒

株式会社 トーコネ
〒175-0094 東京都板橋区成増5-23-11
TEL:03-3939-4693（代表）　FAX:03-3939-9427（代表）
メール:trading@to-conne.co.jp
ウェブ:http://www.to-conne.co.jp/trd
営業時間:平日9時～12時/13時～17時